

# Gamifikáció, az új módszer a fiatal tehetségek bevonzására játékok használatával

*Tűnjenek ki a tömegből, és csalogassák be jelöltjeiket attraktív és megbízható, játék alapú online értékeléssel*

## A cut-e az Arctic Shores-szal való együttműködéssel összeköti a játékokat és a pszichometriai szaktudást a tehetségek bevonzásának stratégiai támogatásához

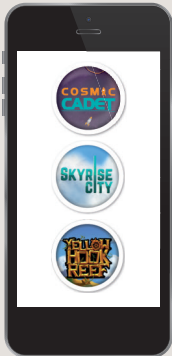
- Játékaink úgy vannak létrehozva, hogy lekössék a fiatal tehetségeket, lehetővé teszik, hogy feltöltsék a jelöltállományukat, nem utolsósorban pedig vonzóbbá teszik a vállalat employer brandjét
- A gamifikáció ideális a tömeges kiválasztásnál, frissdiplomások szűrésénél, call center pozícióknál és a jelöltek ügyfélként való megtartásánál
- A pszichometriai értékelés játékos kontextusba helyezése ösztönző és vonzó a pályázók számára
- Applikációink optimalizáltak minden eszközre a mobil értékelés támogatása érdekében
- A cut-e segíthet Önöknek megtalálni a gamifikáció és az értékelési elemek megfelelő kombinációját a bevonzás, toborzás és kiválasztás terén – anélkül, hogy kockáztatnánk a megbízható értékelési eredményeket

**Nézzék meg online gamifikált megoldásainkat, melyek biztosítják az attraktív toborzási és kiválasztási folyamatot, az elkötelezett pályázókat, valamint az objektív és valid módszerrel értékelt elégedett jelölteket.**



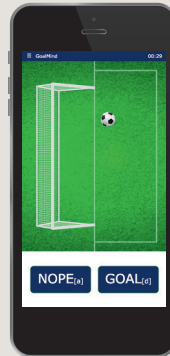
**A portfóliónkba széles körű online gamifikált megoldások tartoznak. Szakértő konzultán-  
saink szívesen segítenek Önöknek a megfelelő pszichometriai eszköz kiválasztásában.**

### Játék alapú értékelés



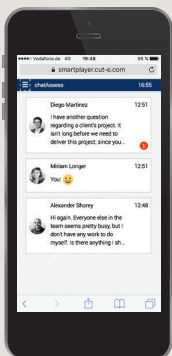
*Szórakoztató, magával ragadó és magas grafikai minőséggel bíró játékok a kognitív képességek és a személyiségvonások felmérésére. Ezek az Arctic Shores-tól származó játék alapú értékelések kizárólagosan a cut-e-nál érhetőek el.*

### Játék alapú tesztek



*A mi játékos, mókás és gyors web alapú applikációinkkal képesek lehetnek mérni olyan kognitív képességeket, mint például a figyelem és koncentráció – mindezt akár egy labdarúgó bajnokság kontextusába beépítve. Az applikáció támogatja a jelölttel való interakciót, és azonnali visszajelzéssel szolgál a játékosnak.*

### Gamifikált helyzetmegítélés



*Különböző eszközök kombinációjáról van szó, mely egybeköti a kognitív tesztek, a helyzetmegítélést és a személyiségértékelést – mindezt egy kommunikációs játék keretében: az erősségeken alapuló, kimagaslóan testreszabott gamifikált értékelési eszközünk egyetlen illeszkedési pontszámban összesíti az eredményeket.*

### Gamifikált értékelés



*Lehetővé teszik a kognitív készségek értékelését individuálisan összeválogatva – mindezt szórakoztató módon, a játékosság kontextusába ágyazva. Különböző kihívásokat és szintek várják a játékos azonnali visszajelzéssel párosítva az elkötelezettség és motiváció növelése érdekében.*

### **Felkeltettük érdeklődésüket és szeretnének többet megtudni?**

Ne habozzanak, keressenek fel bennünket akár most a +36 70 237 3958 telefonszámon vagy írjanak nekünk az [info.hungary@cut-e.com](mailto:info.hungary@cut-e.com) e-mail címre.

A cut-e világelső az alkalmazottak toborzására, kiválasztására és fejlesztésére szolgáló, innovatív online tesztek és kérdőívek tervezésében és kivitelezésében. A cut-e hozzásegíti a vállalatokat, hogy azonosítsák a megfelelő képességű és a céges kultúrába legjobban illeszkedő embereket, ezáltal biztosítja partnereinek az üzleti sikerességet. A cut-e segítségével évente több mint 12 millió személyt értékelnek a világ több mint 70 országában, 40 nyelven.

